

CHAOS - THOUSAND SONS

CHAOS SPAWN

Feel No Pain 5+

M8" T5 SV4+ W4 LD7+ OC1 RW5+

65 PTS

Base 50mm



1KOMMANDO

Regenerating Monstrosities

At the start of each player's Command phase, one model in this unit regains up to 3 lost wounds.

2BEWEGUNG

—

3BESCHUSS

—

4ANGRIFF

—

5NAHKAMPF

Hideous Mutations

RMelee

A D6+2

WS4+

S5

AP-1

D2

VERWUNDET

2+T1-2

3+T3-4

4+T5

5+T6-9

6+T10+

VERTEIDIGUNG

—

IMMER / EINMALIG

Mortal Sorcery (Aura)

While a friendly Scintillating Legions Psyker unit from your army is within 6" of and visible to this unit, that Scintillating Legions unit has the Cabal of Sorcerers ability.

GEGEN DIESE EINHEIT

W5 · RW 4+ · 5++ · 4 LP je Modell

WIRD VERWUNDET MIT

2+S10+

3+S6-9

4+S5

5+S3-4

6+S1-2

RETTUNGSWURF JE DS

DS 04+

DS -15+

DS -25++

DS -35++

DS -45++

Feel No Pain 5+ gegen jeden verlorenen LP

REGELN & KEYWORDS KURZ

Feel No Pain 5+ This ability always takes the form Feel No Pain X+.

AUFSTELLUNG

2x Chaos Spawn - Equipped with: Hideous Mutations

KEYWORDS Beast, Chaos, Tzeentch, Spawn, Mutant · FRAKTION Thousand Sons